

PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik **17** (1989/1990)

Številka **3**

Stran **176**

Sandi Klavžar:

BEG IZ LABIRINTA

Ključne besede: razvedrilo, naloge.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/17/982-Klavzar.pdf>

© 1989 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

© 2010 DMFA – založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

BEG IZ LABIRINTA

V članku "Hoja po labirintu" ste spoznali natančen postopek, kako lahko vsak povezan graf prehodimo tako, da gremo po vsaki povezavi natanko dvakrat. Če je labirint kolikor toliko spodoben, potem je zagotovo presneto velik in tedaj preizkušanje postopka s svinčnikom postane dolgočasno. Kaj naredimo v takem primeru? Napišemo program! Preden pa se lotite pisanja, premislite najprej, kako boste predstavili graf v računalniku. Omenimo le, da običajno predstavimo graf z matriko sosednosti ali pa s seznamom sosedov. Nič hudega, če teh predstavitev ne poznate, pričakujemo, da jih izumite sami. Kdor pa bi rad kaj več izvedel o tem, naj pogleda v knjigo Jerneja Kozaka Podatkovne strukture in algoritmi. Torej na delo! Pošljite nam svoje rešitve, najboljšo bomo objavili!

Sandi Klavžar